



### Contact :



: 05 46 34 13 13



: [info@esics.com](mailto:info@esics.com)



: 5 rue Jacques Monod  
17100 La Rochelle



: [www.esics.com](http://www.esics.com)

### Public

Tout public âgé de 16 ans ou plus  
Formations ouvertes aux personnes à mobilité réduite

### Prérequis

Bonne connaissance de l'environnement informatique

### Durée/Tarif

120 H / 2 700 € HT  
Non assujetti à la TVA

### Financement

La Formation peut être prise en charge par l'OPCO, l'Etat et/ou la Région, CPF, Transitions-Pro, Pôle Emploi  
Prévoir les délais de constitution et d'instruction du dossier :

- Pôle Emploi, Opco : 1 mois environ
- Transitions Pro : 4 mois à minima

**Accès** : le centre est accessible PMR

### Méthodes et moyens pédagogiques

Coaching pédagogique, travaux dirigés  
PC équipé du logiciel SKETCHUP  
Formateur certifié  
Attestation de fin de formation

### Évaluation pédagogique

QCM, questionnaire du formateur

### Suivi de l'exécution

Feuille de présence émarginée par le(s) stagiaire(s) et par le(s) formateur(s)

### Validation

Certification TOSA : niveau Initial, Basique, opérationnel, Avancé ou Expert (score 0 à 1000)  
Attestation de Formation



**SketchUp** est un logiciel de modélisation 3D,

d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture. Ce logiciel se caractérise par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques. SketchUp Pro offre la possibilité de créer des animations immersives, un excellent moyen de présenter votre modèle 3D de manière très intuitive.

### Objectif

- Créer une maquette numérique avec Sketchup
- Gérer / importer des objets
- Donner du volume au projet
- Partager ses fichiers avec d'autres logiciels
- Présenter son projet

### Programme

#### Démarrer - Prendre en main

- Ouvrir un projet
- Découvrir l'interface
- Se déplacer et sélectionner
- S'informer sur le projet

#### Créer en 2D

- Saisir en absolu ou en relatif
- Comprendre les inférences
- Utiliser les aides au dessin
- Dessiner avec les outils 2D

#### Créer-modifier en 3D

- Pousser-tirer
- Suivez-moi
- Déplacer, copier un objet
- Utiliser les fonctions d'homothétie

#### Gagner du temps

- Créer des groupes
- Créer des composants



### Créer des formes complexes

- Manipuler les outils courants
- Tamponner
- Projeter

### Générer des rendus et animations

- Appliquer des matières
- Paramétrer les styles
- Faire une vidéo

### Mettre en scène son projet

- Importer et adapter une photo
- Utiliser la bibliothèque communautaire

### Travailler en lien avec AutoCAD 2D

- Importer des plans 2D pour les modéliser en 3D.
- Exporter des façades, coupes et perspectives 2D réalisées avec SketchUP vers un logiciel 2D.

### Travailler en lien avec des logiciels BIM 3D

- Importer et exporter des fichiers (.3ds, .dwg en 3D et .obj).
- Créer des composants à partir d'imports 3D.

### Effectuer des opérations booléennes

- Enveloppe externe.
- Intersection, union.
- Soustraire, découper, diviser.

### Installer des extensions (plugin)

- Sélection d'extensions utiles.
- Installation et désinstallation des extensions.

### Mettre en plan avec Layout

- Paramétrages de l'impression.
- Importations et réglages des vues.
- Cotations et informations des vues.

### Contact :



: 05 46 34 13 13



: info@esics.com



: 5 rue Jacques Monod  
17100 La Rochelle



: www.esics.com